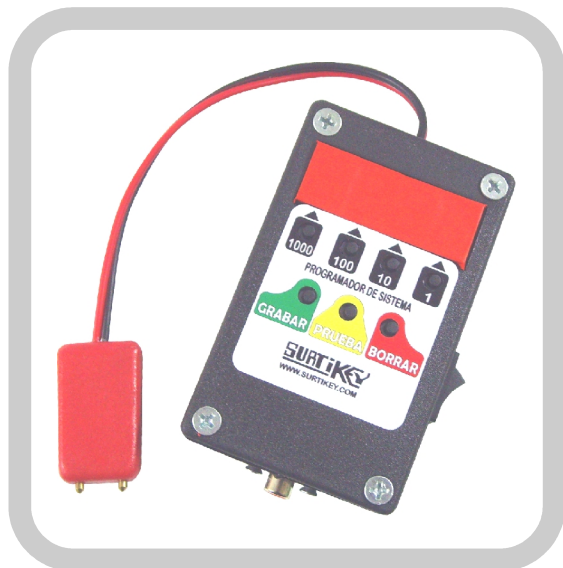
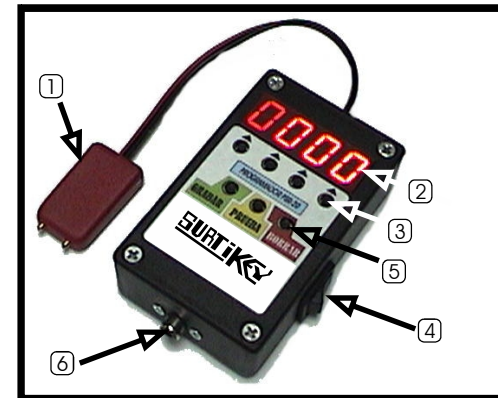


MANUAL PROGRAMADOR PSR 20



Instrucciones de uso del PSR 20



El programador PSR 20 es un dispositivo portátil diseñado para mantener actualizado el sistema.

Ventajas:

FÁCIL USO: En solo 2 segundos completa la acción a realizar (agregar, borrar, probar llaves, etc.). No requiere de la presencia de personal técnico ya que no hay que abrir en ningún momento los equipos.

SEGURIDAD: Las llaves del sistema pueden agregarse o eliminarse cuantas veces sea necesario y esto solo podrá hacerlo quien posea el programador.

Características:

- ① **Llave interfase:** Permite la interacción del usuario con el sistema.
- ② **Display indicador:** Pantalla donde se visualiza el número de la llave o función que se ha ingresado. Consta de cuatro dígitos de tamaño apropiado para mejor visibilidad.
- ③ **Botones de numeración:** Cada uno de estos cuatro botones corresponde a un dígito del display. Inicialmente se observan ceros. Estos dígitos irán aumentando de uno en uno hasta el nueve a medida que se va pulsando el botón respectivo.
- ④ **Botón de encendido/apagado:** ON/OFF
- ⑤ **Botones de programación.**

GRABAR: Se utiliza para activar llaves y dar inicio a otras funciones del sistema.

PRUEBA: Determina el estado de la llave (si está grabada o borrada). Este botón también ayuda a descartar si está dañada.

BORRAR: Permite desactivar una o más llaves en el sistema.

- ⑥ **Plug o conector para el cargador.**

Carga del PSR 20:

El proceso de carga del programador es similar al de un celular. Posee una batería que es posible recargar con solo conectar el PSR 20 a un cargador adaptado al mismo. Pasos a seguir:

- (a) Conectar el cargador al plug o conector del PSR 20 (ver imagen).
- (b) Verificar que el programador esté apagado para optimizar la carga.
- (c) Conectar el enchufe del cargador en una toma de corriente 110 v.
- (d) Esperar el lapso correspondiente para cargar. Desconectar el cargador de la toma y del programador.

IMPORTANTE:

Para cargar la batería del PSR 20 por primera vez, se recomienda un lapso de 1 hora 30 minutos aproximadamente para una carga completa. Si sólo va a utilizar el programador por poco tiempo, es suficiente un lapso de 20 minutos aproximadamente.

ADVERTENCIAS:

- EVITAR QUE EL PROGRAMADOR QUEDE DESCARGADO POR COMPLETO DURANTE PERÍODOS PROLONGADOS (MAYORES A 5 DÍAS APROXIMADAMENTE)
- EVITAR DEJAR CARGANDO EL PROGRAMADOR POR MÁS DE 2 HORAS. EL EXCESO DE CARGA PUEDE PROVOCAR EL DAÑO PERMANENTE DE LA BATERÍA Y DEBERÁ SER REEMPLAZADA.
- LAS BATERIAS Y CARGADORES NO ESTÁN CUBIERTAS POR LA GARANTÍA.

Funciones Básicas del PSR 20

Función: GRABAR

- a) Encender el programador
- b) Colocar el número de la llave en el display
- c) Colocar la llave interfase haciendo contacto con el tarjetero.
- d) Pulsar el botón GRABAR. Cuando el led (bombillito del tarjetero) parpadee tres veces en verde, está indicando que la llave ya está grabada.
- e) Para grabar otras llaves, repetir el proceso desde el paso b.
- f) Apagar el programador

Función: BORRAR

- a) Encender el programador
- b) Colocar en el display el número de la llave que se desea borrar.
- c) Colocar la llave interfase haciendo contacto con el tarjetero.
- d) Pulsar el botón BORRAR. Cuando el led (bombillito del tarjetero) parpadee intermitente rojo (tres veces) está indicando que la llave ya está borrada.
- e) Para borrar otras llaves, repetir el proceso desde el paso b.
- f) Apagar el programador

Función: PRUEBA

Con esta función el programador simula la llave que se está probando

- a) Encender el programador
- b) Colocar en el display el número de la llave que se desea probar.
- c) Colocar la llave interfase haciendo contacto con el tarjetero.
- d) Pulsar el botón PRUEBA. Cuando el led cambie a verde y el sistema se active, indica que la llave está grabada. Si el led parpadea intermitente entre rojo y verde, la llave está borrada.
- e) Para probar otras llaves, repetir el proceso desde el paso b.
- f) Apagar el programador

Otras funciones del PSR 20

Casi Todas las funciones del PSR 20 son tipo toggle, es decir, para activar y desactivar la función, se utiliza el código de la función más el botón GRABAR. En las funciones donde se asigna un tiempo, cuando el led queda encendido en color naranja, se coloca el tiempo y se pulsa el botón PRUEBA, sin que sea necesario salir de la función.

Ejemplo: para cambiar el tiempo de cierre de puertas y ascensores (activación del relé),

- a) Encender el programador
- b) Colocar en el display el código 2044.
- c) Colocar la llave interfase haciendo contacto con el tarjetero.
- d) Pulsar el botón GRABAR durante 2 segundos. Cuando el led parpadee en color verde y quede encendido en color naranja, puede retirar la llave interfase del tarjetero.
- e) Colocar en el display el tiempo deseado (entre 1 y 255 segundos).
- f) Nuevamente colocar la llave interfase haciendo contacto con el tarjetero .
- g) Pulsar el botón PRUEBA. El led parpadea en verde indicando que aceptó el tiempo y luego cambia a rojo (estado normal).

Función	Descripción
2010	RESETEA TODAS LAS FUNCIONES DEL MÓDULO. Coloca todas las funciones a su estado predeterminado de fábrica. No afecta las memorias de las llaves activas e inactivas, ya que estas permanecen igual a como se encontraban antes de ejecutar la función.
2022	BORRADO POR ALARMA DESATENDIDA. Activa o desactiva el borrado automático de las llaves cuando se desobedece la alarma. Valor predeterminado de fábrica: OFF. Si el led parpadea en verde, la función está desactivada. Si parpadea en rojo, está activada.

Continúa...

...Continuación

2030	EN ASCENSORES, CAMBIA EL SISTEMA A DIRECTO SOLO CON EL PROGRAMADOR. Valor predeterminado de fábrica: OFF. ON= sistema directo.
2031	DESACTIVA EL SISTEMA. Esta función es apropiada para dejar la puerta abierta cuando se realicen mudanzas.
2044	CAMBIA EL TIEMPO DE ACTIVACIÓN DEL RELÉ. Consiste en retardar el tiempo de cierre de puertas y ascensores entre 1 y 255 segundos. En puertas se refiere al tiempo disponible para abrirla desde que se hace contacto con la llave. En ascensores, es el tiempo disponible para marcar los pisos una vez que se ha hecho contacto con la llave. Valor predeterminado de fábrica: 1 segundo.
2045	CAMBIA EL TIEMPO DE ESPERA DE LA ALARMA. Consiste en fijar el tiempo que puede permanecer abierta la puerta antes de sonar la alarma entre 1 y 255 segundos. Valor predeterminado de fábrica: OFF
2046	CAMBIA EL TIEMPO DE TRABAJO DE LA SIRENA. Consiste en fijar el número de veces que suena la alarma entre 1 y 255 segundos. Valor predeterminado de fábrica: OFF.

Comportamiento del led durante el uso de las funciones:

Es importante tomar en cuenta el comportamiento del led (bombillito del tarjetero), ya que el mismo actúa como un indicador cada vez que cambia el color de la luz, mostrando así las posibles situaciones que puedan presentarse durante el uso de las funciones que se detallan en este instructivo.

CASO	COMPORTAMIENTO DEL LED	SIGNIFICADO
AL GRABAR	Parpadea 3 veces en verde	La llave ha sido grabada
AL BORRAR	Parpadea 3 veces en rojo	La llave ha sido borrada
AL USAR FUNCIONES QUE ESPERAN INGRESO DE TIEMPO	Queda encendido en color naranja	El sistema está esperando que se ingrese el tiempo y se pulse el botón prueba
AL COLOCAR LA LLAVE EN EL TARJETERO O UTILIZAR LA FUNCIÓN PRUEBA	Queda encendido en color verde durante el tiempo que tiene asignado mediante función del tiempo del relé.	Equivale a puerta abierta o llamada de ascensor. También indica que la llave está grabada en el sistema.
	Parpadea alternando entre verde y rojo	El número de la llave se encuentra borrado del sistema

Inversiones SurtiLlaves, C.A.

Oficina principal: Caracas - Av. Vicente Lecuna, entre esquinas Bermúdez y San Félix - Edificio Junin, Estacionamiento Local A (primero al entrar al estacionamiento). Teléfonos: (0212) 577.5558 - 0412-557.1977

e-mail: surtikey2@gmail.com WWW.SURTIKEY.COM

Rif: J-40736896-6